**MODULO 3 - TAREA GRUPAL 2 - Grupo 4**

**¿Qué es un dato booleano? ¿Qué utilidad puede tener para el desarrollo de un programa?**

Es un tipo de dato que puede tener solamente 2 valores ejemplificados generalmente como true o false. Puede ser usado para definir valores que tengan esa característica o para validaciones.

**Investigar qué significa que python sea un lenguaje de tipado dinámico.**

Significa que el tipo de una variable se asigna automáticamente en tiempo de ejecución, en función del valor que se asigne a la variable. En contraste, en un lenguaje de tipado estático, el tipo de una variable se debe especificar explícitamente en tiempo de compilación, línea a línea, y sus variables pueden cambiar de tipo durante el tiempo.

**- Investigar y documentar sobre la creación de Módulos en Python.**

Los módulos de python son a lo que le decimos scripts, archivos individuales de extensión .py

Python tiene una manera de poner definiciones en un archivo y usarlas en un script o en una instancia del intérprete. Este tipo de ficheros se llama módulo; las definiciones de un módulo pueden ser importadas a otros módulos o al módulo principal

Un módulo es un fichero conteniendo definiciones y declaraciones de Python. El nombre de archivo es el nombre del módulo con el sufijo .py agregado.

**- Investigar y documentar sobre la creación de Paquetes en Python.**

Los paquetes de python son, en lo más básico, directorios de archivos subidos a PyPI (índice de paquetes de python).

**- Investigar e implementar el uso del archivo \_\_init\_\_.py**

El archivo \_\_init\_\_.py es un archivo especial que es ejecutado implícitamente al importar un paquete, y los objetos que este programa define están enlazados a los nombres indicados dentro del paquete. Dejó de ser obligatorio en python 3.3. Antes de 3-3 sin el archivo init no se reconocía al paquete como tal, si no un directorio. Se recomienda igualmente usarlo para denotar el propósito del directorio como paquete.